



CONTACT

- ✉ gemacx@gmail.com
- 🌐 guillaume-merle.fr
- in in/guillaume-merle
- 🔊 GuillaumeM92
- 📍 Parthenay (79) · proche Niort

COMPÉTENCES

Cloud & MLOps

Microsoft Azure, Azure Databricks, MLOps, Pipelines de données, CI/CD, Industrialisation

Backend

Python, FastAPI, Django, Django REST Framework, API REST, WebSockets, Flask

Données

PostgreSQL, PostGIS / GeoDjango, MySQL / MariaDB, SQL, EDI (EDIFACT)

DevOps & outils

Docker, Docker Compose, Linux, Nginx, Unicorn, Git / GitFlow, Sentry, Bash

Front & jeu vidéo

JavaScript, HTML / CSS, Leaflet, Unity, C#

Méthodes

Agile / Kanban, Tests (Pytest, Selenium), UML, Documentation, Relation client

LANGUES

Français — langue maternelle

Anglais — courant, travail en équipe anglophone

Espagnol — notions

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeu vidéo · Tennis, course à pied, randonnée · Piano · Histoire et patrimoine · Voyages

Guillaume Merle

Ingénieur Plateforme / MLOps – Azure & Databricks

PROFIL

Ingénieur plateforme et MLOps avec 5 ans d'expérience en développement Python. J'industrialise des plateformes data et IA sur Azure et Databricks, avec une attention particulière à la robustesse, à l'automatisation et au passage à l'échelle. À l'aise en contexte grand compte comme en équipe internationale.

EXPÉRIENCE

Ingénieur Plateforme / MLOps – Azure & Databricks

sept. 2024 – aujourd'hui

Groupe Covéa – SmartIA · Consultant freelance · Niort · hybride

- Conception et exploitation de plateformes data et IA sur Azure
- Mise en place et maintenance de pipelines MLOps et DevOps
- Industrialisation de traitements data sur Databricks
- Support technique et accompagnement des équipes data et IA
- Contribution aux choix d'architecture, à l'automatisation et aux bonnes pratiques de la plateforme

Développeur Python backend

juil. 2023 – août 2024

Freelance · Mission via Upwork · À distance

- Développement d'une API Gateway avec FastAPI
- Travail quotidien au sein d'une équipe anglophone

Mission pour Scalexa, sur la plateforme de casino en ligne Full Color Games.

Développeur Python / Django

sept. 2021 – juil. 2023

Zentux · CDI · Lencloître

- Aéronautique : interface cartographique de surveillance industrielle par drones (GeoDjango, PostGIS, Leaflet, WebSockets)
- Coopérative d'entrepreneurs : maintenance et évolution d'une plateforme de devis et de facturation, API REST pour un front Vue.js
- Grande distribution : traducteur open source de commandes et factures selon la norme EDI (EDIFACT, PyAS2)
- Git, GitFlow, CI/CD, conteneurisation, tests, méthodes agiles, échanges directs avec les clients

FORMATION

Formation Développeur d'application Python

oct. 2019 – avr. 2021

OpenClassrooms · Reconversion · niveau bac+3/4 · À distance

Création et déploiement de sites web avec Python, Django et Nginx · Algorithmique, moteur de recherche, prédiction · Application web avec chatbot : NLP, API Google Maps et Wikipédia · Conception technique et fonctionnelle (UML)

PROJETS PERSONNELS

- **Space Defender: Frontier Squadron** — Jeu vidéo publié sur Steam (Unity, C#). Développé seul, accès anticipé en mai 2025, version 1.0 en septembre 2026.
- **Petit Vaisseau** — Studio de jeu vidéo indépendant : production, site, dossier de presse, communauté Discord.
- **La Bouygue** — Application Django de réservation et de gestion pour une maison familiale, en production depuis 2021.